



# 3DPUB 2014 (EDITIA A 7-A)

- 16 iunie - 8 august (8 saptamani)
- Pentru studentii pasionati de →
- Organizatori:
  - Grupul de Grafica si Realitate Virtuala
  - Gameloft, mReady, RevoSolutions, AMC
- Pot participa studenti din toti anii
- Echivalare practica obligatorie pentru anul 3
- Organizat in workshopuri independente (la alegere)

**Jocuri**  
**Grafica 2D si 3D**  
**Realitate virtuala**  
**Realitate augmentata**  
**Grafica pe mobile**  
**Modelare 3D**  
**3D Audio**  
**GPGPU**

# WORKSHOPURI

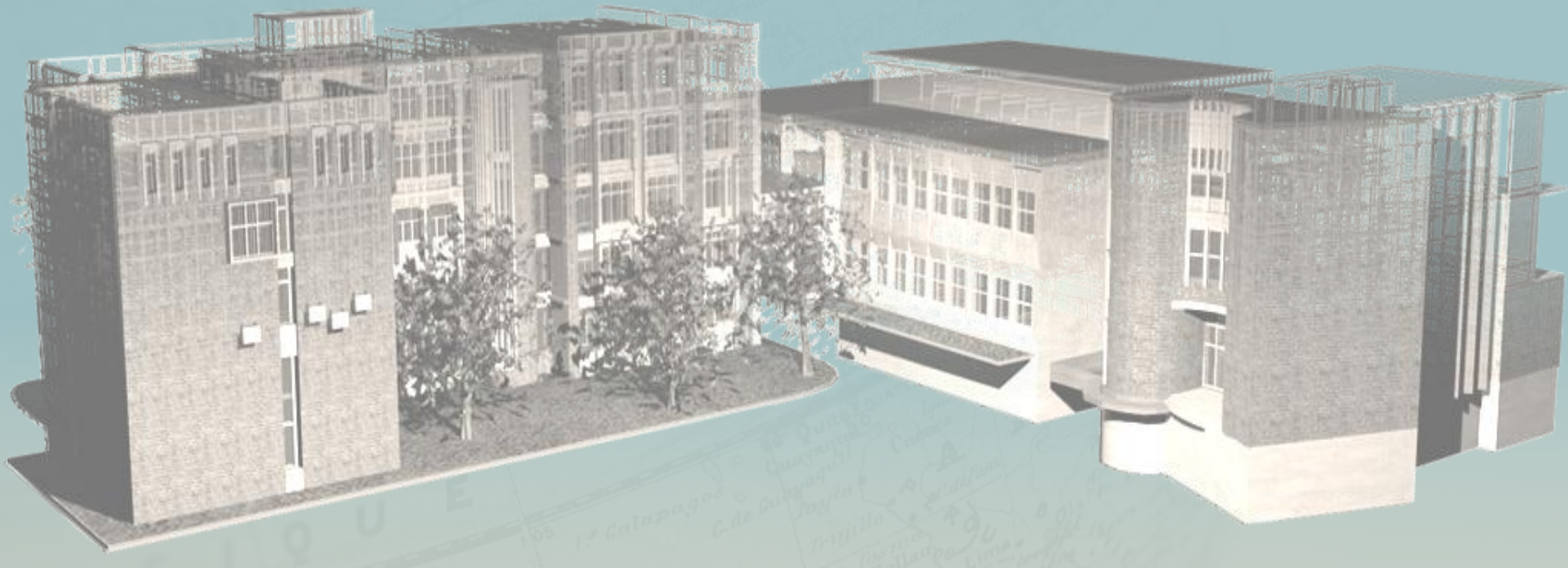


<b>Engine grafic 3D</b>	Gameloft
<b>Modelare 3D - incepatori</b>	Gameloft
<b>Modelare 3D - avansati</b>	Gameloft
<b>Modelare 3D – level design</b>	Gameloft
<b>Programare C++ pentru jocuri video</b>	Ubisoft
<b>Crearea obiectelor 3D pentru jocuri</b>	AMC
<b>Realitate augmentata pe disp. mobile</b>	mReady
<b>Jocuri pe dispozitive mobile</b>	RevoSolutions
<b>3DUPB mixed reality campus</b>	echipa 3DUPB
<b>GPGPU (MMO, simulari fizice)</b>	echipa 3DUPB
<b>Reconstructii 3D utilizand Kinect</b>	echipa 3DUPB
<b>Jocuri bazate pe audio pentru nevizatori</b>	echipa 3DUPB

# CUM SA PARTICIPATI

**Inscrierea:** <http://www.stagiipebune.ro/stagii.html?id=1655>

**Intrebari:** [alin.moldoveanu@cs.pub.ro](mailto:alin.moldoveanu@cs.pub.ro); [victor.asavei@cs.pub.ro](mailto:victor.asavei@cs.pub.ro)



**3D.UPB.RO/WORKSHOP**