



3DUPB 3DPUB 2015 (EDITIA A 8-A)

Cand: 22 iunie - 7 august

- 1 saptamana organizatorica
- 6 saptamani lucru efectiv


Pentru: pasionatii de

- Pot participa studenti din toti anii
- Echivalare practica an 3

Organizatori:

- Grupul de Grafica si Realitate Virtuala (3DUPB)
- Gameloft, Ubisoft (TBC), mReady (TBC)

Structura: workshopuri independente (la alegere)



Jocuri
Grafica 3D
Modelare 3D
Realitate virtuala
Realitate augmentata
Grafica pe mobile
GPGPU
3D Audio

WORKSHOPURI



Engine grafic 3D	Gameloft
Modelare 3D - incepatori	Gameloft
Modelare 3D - avansati	Gameloft
Modelare 3D – level design	Gameloft
Programare C++ pentru jocuri video	Ubisoft (TBC)
Modelarea obiectelor 3D pentru jocuri	3DUPB
Realitate augmentata pe disp. mobile	mReady (TBC)
3DUPB mixed reality campus	3DUPB
GPGPU (MMO, simulari fizice)	3DUPB
Reconstructii si tracking 3D (Kinect, Leap etc.)	3DUPB
Jocuri bazate pe audio (pentru nevizatori)	3DUPB

CUM SA PARTICIPATI

Inscrierea:

<http://www.stagiipebune.ro/stagii.html?id=2221>

Intrebari:

alin.moldoveanu@cs.pub.ro; victor.asavei@cs.pub.ro



3D.UPB.RO/WORKSHOP