

3DPUB 2017 EDITIA A 10 A !



Când, unde: 19 iunie - 11 august → UPB-ACS

- 1 săptămână organizatorică
- 7 săptămâni lucru efectiv

Dedicată: → tuturor celor pasionați de

- pot aplica studenți din orice an
- *echivalare practica an 3*

Organizatori:

- 3DUPB (Grupul de Grafică și Realitate Virtuală)
- Gameloft
- Airtouch Media

Structura: workshopuri independente
(alegeți oricâte workshopuri !)

GameDev
Grafică
Modelare
RV & RA
GP GPU
Mobile
WebDev

WORKSHOPURI

*lista preliminară
(more to be added)*

Introducere in Game Engine Arhitecture	Gameloft
Programare Client Server	Gameloft
Introducere in Modelarea 3D	Gameloft
Introducere in Level Design	Gameloft
Web Development – de la incepator la avansat	Gameloft
Monetizarea jocurilor – to be confirmed	Gameloft
Dezvoltarea rapida de jocuri (Unity 3D)	3DUPB
Game Design	3DUPB
Camere 3D (Kinect, Leap, Realsense, etc.)	3DUPB
3DUPB – mixed reality campus	3DUPB
GPGPU (MMO, simulari fizice)	3DUPB
Mobile development (Android native, Google Cardboard)	Airtouch

Înscrierea: email cu subject “**3DPub 2017**”, ataşaţi:

- CV
- scurtă scrisoare de intenţie

către: alin.moldoveanu@cs.pub.ro; victor.asavei@cs.pub.ro

