

# 3DPUB 2018 EDIȚIA A 11. A



## UPB - Automatică și Calculatoare

18 iunie - 10 august

- 1 săptămână organizatorică
- 7 săptămâni lucru efectiv

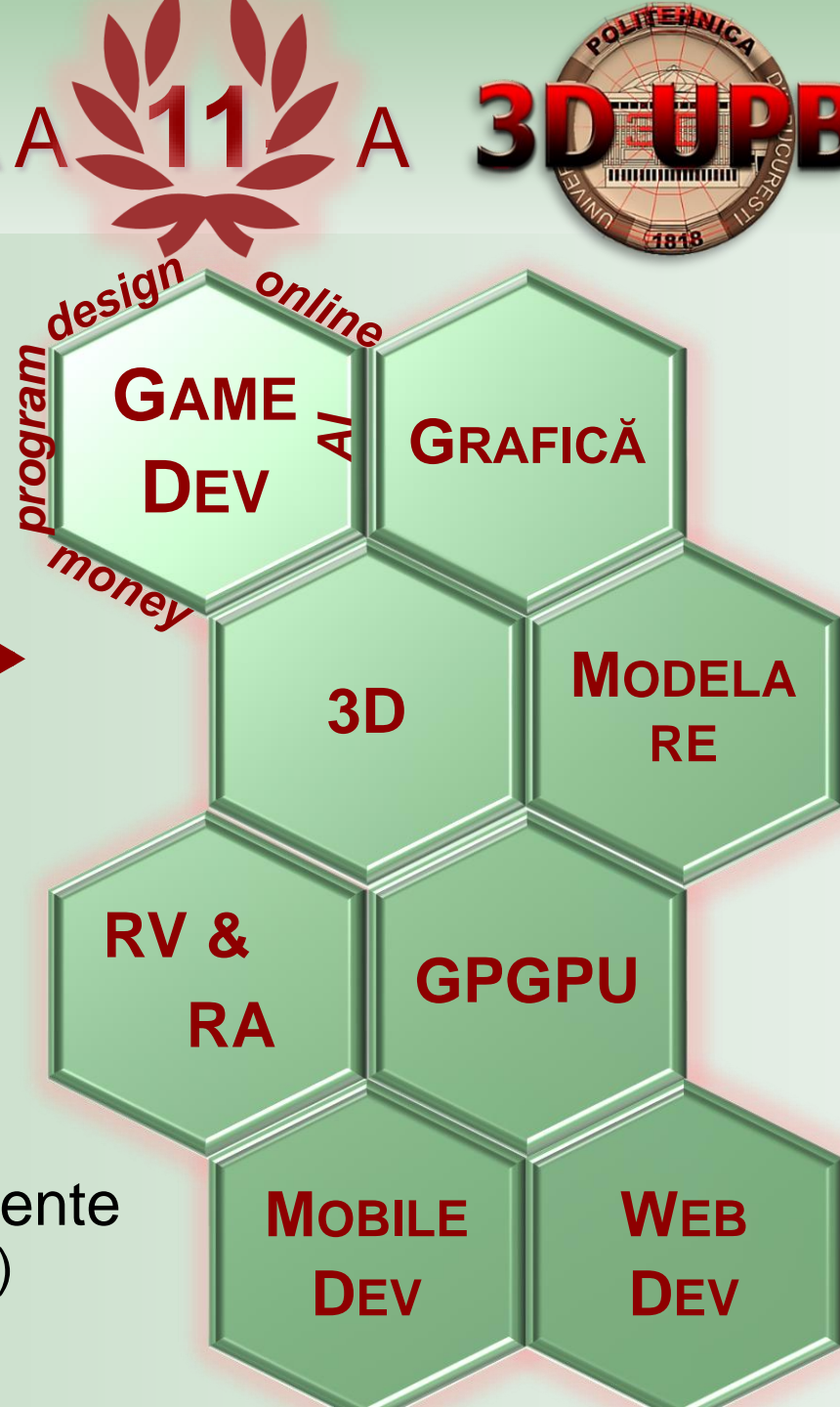
**Cine vrea să învețe:** →

- pot aplica studenți din orice an
- **ECHIVALARE PRACTICĂ AN 3 !**

**Organizatori:**

- **3DUPB** (Grupul de Grafică și Realitate Virtuală)
- **Gameloft Romania, Amber Studio**

**Structura:** workshopuri independente  
(puteți alege oricâte !)  
proiecte individuale



# PARTICIPARE, ECHIVALARE PRACTICĂ

Participare: pot participa studenții:

- din Facultatea de Automatică și Calculatoare din UPB (UPB-AC), în limita a aproximativ 75 locuri, admiși în ordinea aplicării pe bază de CV+scrisoare de intenție
- din alte facultăți din UPB sau din țară, cu profil corespunzător tematicii școlii de vară, în limita a aproximativ 10 locuri, selecția făcându-se pe bază de CV+scrisoare de intenție

Echivalarea practicii este posibilă pentru:

- studenții AC (fără aprobări suplimentare)
- studenții de la alte facultăți din UPB, cu acordul decanatului facultății de care aparține studentul

Implicare în cadrul școlii de vară:

- Puteți participa la oricâte workshop-uri
- Dacă nu doriți echivalarea practicii: nu exista obligații minimale
- **Pentru echivalarea practicii:**
  - finalizarea cu succes a minim 2-3 workshop-urisau
  - finalizarea cu succes a unui proiect individual SI a minim 1 workshop

# WORKSHOPURI

(lista preliminară)

Rapid game development <i>(Unity 3D)</i>	3DUPB
Game Design	
3D Cameras <i>(Kinect, Leap Motion, Real Sense)</i>	
VR & AR <i>(Oculus, Vive)</i>	
GPGPU <i>(MMO, simulări fizice)</i>	
Computer Vision <i>(inclusive machine learning)</i>	
Level Design	Gameloft
3D Modelling	
Ecosistem bazat pe librării C++	
Python Fundamentals	
Client-Server Programming	
Web Development	
Introducere in Angular	
Game Economy Design	
Game Design – Ideă și Prototipare	Amber

Fiecare workshop durează  
5-7 săptămâni și include:

- 1-2 ședințe săptămânale (la facultate, 2-3 ore cu instructorul)
- teme de casă

# PROIECTE INDIVIDUALE (lista preliminară)

- Realizate în echipe de 1-3 studenți.
- Durata de realizare: 7 săptămâni
- Coordonarea asigurată de echipa 3DUPB
- Pot fi continuate în proiecte de diplomă !

Lista de teme:

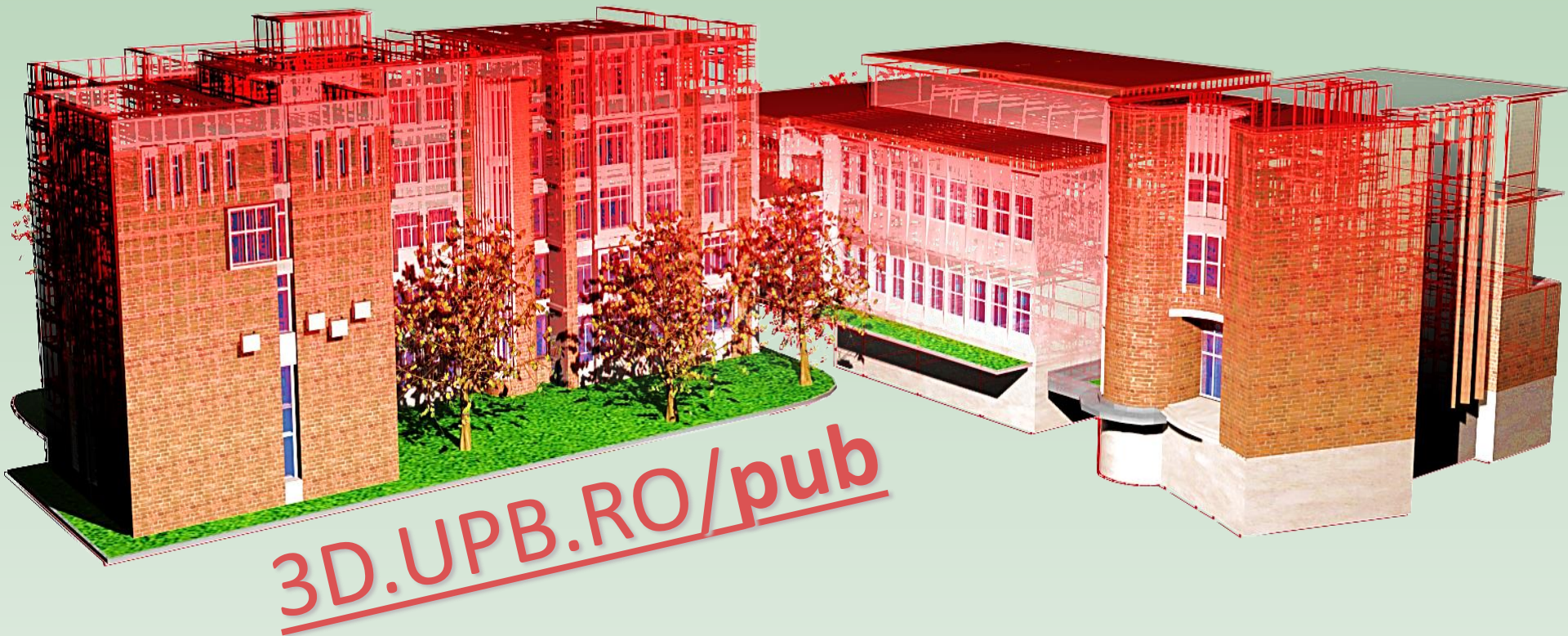
- Lista preliminară: **3DPub 2018 - proiecte individuale**
- Studenții pot propune și ei teme (corespunzătoare tematicii scolii de vară);  
*propunerile vor fi trimise pe email la: alin . moldoveanu @ cs. pub. ro*

**APLICARE:** se vor incarca CV și scrisoare de intenție la:

**[3D.UPB.RO/PUB/APLICARE](http://3D.UPB.RO/PUB/APLICARE)**

**Observații:**

- în aplicare **NU** trebuie precizate workshop-urile (aplicarea și repartizarea pe workshop-uri se face ulterior, în prima săptămână a școlii de vară)
- vom **confirma** acceptarea în maxim 2 săptămâni de la aplicare.



**[3D.UPB.RO/pub](http://3D.UPB.RO/pub)**