

3DPUB 2019 EDIȚIA A 12 A



UPB - Automatică și Calculatoare

17 iunie - 9 august

- 1 săptămână organizatorică
- 7 săptămâni lucru efectiv

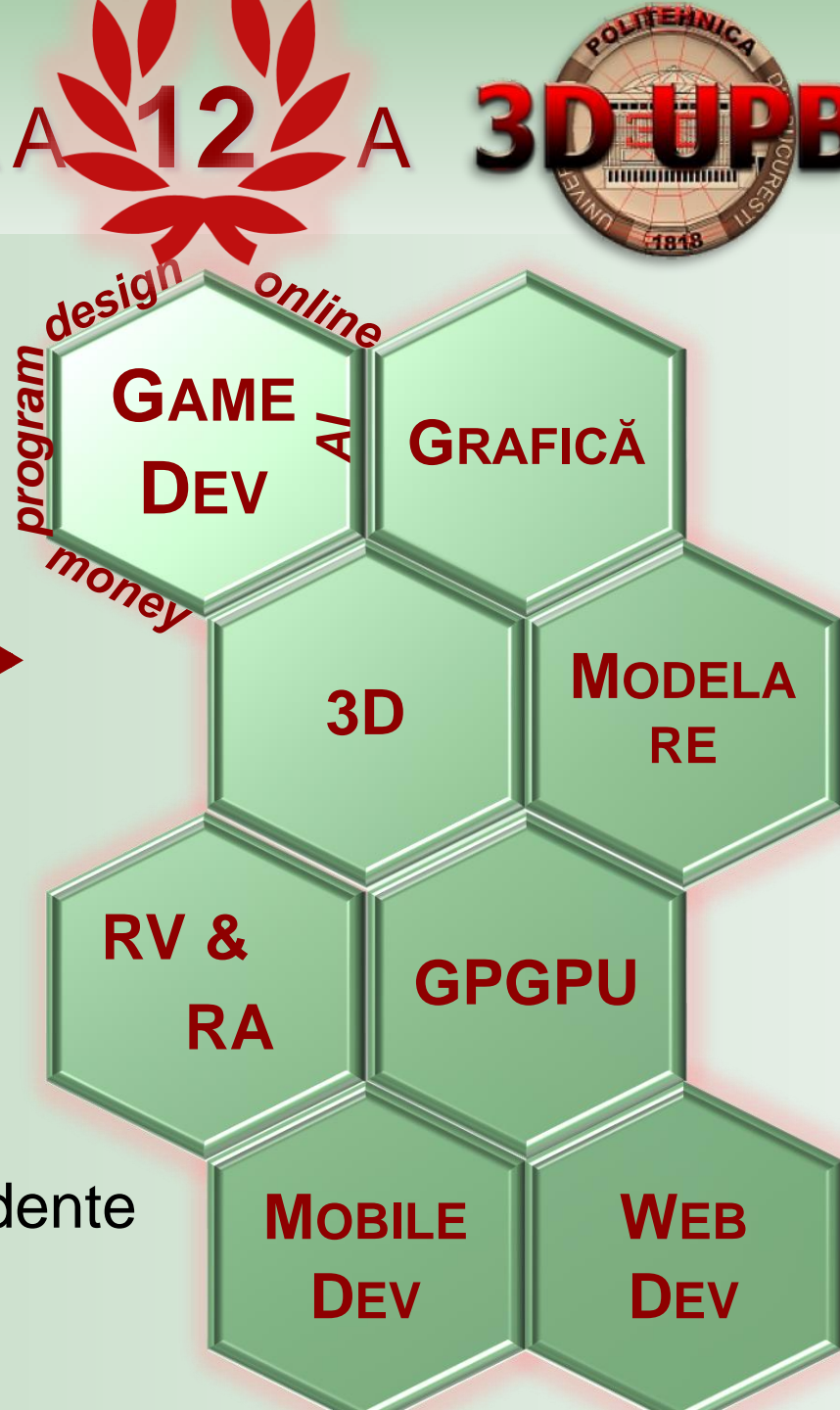
Cine vrea să învețe: →

- pot aplica studenți din orice an
- **ECHIVALARE PRACTICĂ AN 3 !**

Organizatori:

- **3DUPB** (Grupul de Grafică și Realitate Virtuală)
- **Gameloft Romania, Amber Studio**

Structura: → workshopuri independente
(puteți alege oricâte !)
→ proiecte individuale



PARTICIPARE, ECHIVALARE PRACTICĂ

Participare: pot participa studenții:

- din Facultatea de Automatică și Calculatoare din UPB (UPB-AC), în limita a aproximativ 75 locuri, admiși în ordinea aplicării pe bază de CV+scrisoare de intenție
- din alte facultăți din UPB sau din țară, cu profil corespunzător tematicii școlii de vară, în limita a aproximativ 10 locuri, selecția făcându-se pe bază de CV+scrisoare de intenție

Echivalarea practicii este posibilă pentru:

- studenții AC (fără aprobări suplimentare)
- studenții de la alte facultăți din UPB, cu acordul decanatului facultății de care aparține studentul

Implicare în cadrul școlii de vară:

- Puteți participa la oricâte workshop-uri
- Dacă nu doriți echivalarea practicii: nu există obligații minimale
- **Pentru echivalarea practicii:**
 - **finalizarea cu succes a minim 2-3 workshop-uri și a temei de finalizare a unuia dintre acestea** (tema de finalizare se alege la sfârșitul workshopului și este realizată acasă în perioada de la sfârșitul școlii de vară până la colocviul de practică – 6 septembrie)

sau

- **finalizarea cu succes a unui proiect individual**

WORKSHOPURI

(lista preliminară)

Rapid game development	<i>(Unity 3D)</i>	3DUPB
Game Design		
3D Cameras	<i>(Kinect, Leap Motion, Real Sense)</i>	
VR & AR	<i>(Oculus, Vive)</i>	
GPGPU	<i>(MMO, simulări fizice)</i>	
Computer Vision	<i>(including machine learning)</i>	
Level Design		Gameloft
Game Balancing		
3D Modelling		
Client-Server Programming		
Web Development		
RESTful Web Services & Functional Programming in JavaScript		

Workshop-urile durează
4-7 săptămâni și includ:

- 1-2 ședințe săptămânale (cate 2-3 ore cu instructorul la facultate)
- teme de casă

PROIECTE INDIVIDUALE (lista preliminară)

- Realizate în echipe de 1-3 studenți.
- Coordonarea asigurată de profesori din facultate
- Realizare:
 - 7 săptămâni în cadrul scolii de vara (1-2 întâlniri/săptămână cu coordonatorul) +
 - 4 săptămâni ulterior, acasă, până la colocviul de practică (6 septembrie)
- Pot fi continuate în proiecte de diplomă ! #startdiploma

Lista de teme:

- Lista preliminară: **3DPub 2019 - proiecte individuale**
- Puteti propune și alte teme (3D / grafica / computer vision / gamedev)
=> email : alin.moldoveanu@cs.pub.ro

APLICARE: se vor incarca CV și scrisoare de intenție la:

3D.UPB.RO/PUB/APLICARE

Observații:

- în aplicare **NU** trebuie precizate workshop-urile (aplicarea și repartizarea pe workshop-uri se face ulterior, în prima săptămână a școlii de vară)
- vom **confirma** acceptarea în maxim 2 săptămâni de la aplicare.

